**Заявка на сотрудников**

|  |  |
| --- | --- |
| **Дата составления заявки** | **14.11.2023** |
| **Срок закрытия заявки** | **18.11.2023** |
| **Наименование вакансии** | **Менеджер проекта** |
| **Главные преимущества** | 1. Контроль над проектом на всех этапах разработки: от планирования до тестирования и запуска. 2. Возможность влиять на процесс разработки, предлагать свои идеи и решения. 3. Опыт работы с различными инструментами и технологиями, необходимыми для создания мобильного приложения. 4. Знание рынка мобильных приложений и умение анализировать тренды и потребности пользователей. 5. Навыки управления командой и организации работы над проектом |
| **Возраст** | **19+** |
| **Образование** | Иметь среднее специальное образование в области программирования, дизайна, маркетинга или управления проектами. |
| **Пол** | **Неважно** |
| **Опыт работы** | **Неважно** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Дата составления заявки** | **14.11.2023** |
| **Срок закрытия заявки** | **18.11.2023** |
| **Наименование вакансии** | **Программист** |
| **Главные преимущества** | Опыт разработки десктоп приложений.  Знание языков программирования и технологий, используемых в Unity разработке (например C#).  Умение работать в команде и общаться с другими членами команды.  Умение анализировать требования и создавать эффективные решения. |
| **Возраст** | **18+** |
| **Образование** | Необходимо иметь образование в сфере информационных технологий |
| **Пол** | **Неважно** |
| **Опыт работы** | Опыт работы с языками программирования, такими как C# |

|  |  |
| --- | --- |
| **Дата составления заявки** | **14.11.2023** |
| **Срок закрытия заявки** | **18.11.2023** |
| **Наименование вакансии** | **Дизайнер** |
| **Главные преимущества** | 1. Опыт работы в области дизайна Unity. 2. Понимание принципов UX/UI дизайна и знание трендов в этой области. 3. Навыки работы с инструментами для создания интерфейсов, такими как Figma или Sketch. 4. Способность создавать удобные и функциональные интерфейсы, учитывая особенности мобильных устройств. 5. Умение работать в команде и взаимодействовать с другими участниками проекта. |
| **Возраст** | **18+** |
| **Образование** | Важно иметь образование в области графического дизайна или промышленного дизайна. |
| **Пол** | **Неважно** |
| **Опыт работы** | Иметь опыт работы с анимацией и 3D-моделированием. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Дата составления заявки** | **14.11.2023** |
| **Срок закрытия заявки** | **18.11.2023** |
| **Наименование вакансии** | **Маркетолог** |
| **Главные преимущества** | Знание рынка мобильных приложений и понимание того, какой функционал хотят видеть пользователи в музыкальном плеере.  Опыт в продвижении мобильных приложений и анализе эффективности рекламных кампаний.  Умение разрабатывать стратегии привлечения и удержания пользователей.  Навыки в работе с социальными сетями, SEO и другими каналами продвижения.  Способность анализировать данные и принимать решения на основе результатов аналитики. |
| **Возраст** | **18+** |
| **Образование** | **Неважно** |
| **Пол** | **Неважно** |
| **Опыт работы** | Знания основных методов продвижения в интернете. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Дата составления заявки** | **14.11.2023** |
| **Срок закрытия заявки** | **18.11.2023** |
| **Наименование вакансии** | **Аналитик** |
| **Главные преимущества** | Умение анализировать данные и предоставлять информацию о поведении пользователей, эффективности маркетинговых кампаний и других аспектах работы приложения.  Навыки работы с аналитическими инструментами, такими как Google Analytics, Firebase и др.  Знание методов обработки и визуализации данных, таких как таблицы, графики, диаграммы.  Опыт работы с большими объемами данных и умение находить закономерности и тенденции.  Понимание принципов работы мобильных приложений и знание требований рынка. |
| **Возраст** | **18+** |
| **Образование** | Важно иметь среднее специальное образование в сфере IT, статистики, математики или экономики. |
| **Пол** | **Неважно** |
| **Опыт работы** | Наличие опыта анализа данных и работы с инструментами аналитики. |